

# ESAME DI FONDAMENTI DI INFORMATICA T-2 del 13/06/2018

Proff. E. Denti – R. Calegari – G. Zannoni

Tempo: 4 ore

**NB: il candidato troverà nell'archivio ZIP scaricato da Esamix anche il software "Start Kit"**

**NOME PROGETTO ECLIPSE: CognomeNome-matricola (es. RossiMario-0000123456)**

**NOME ZIP DA CONSEGNARE: CognomeNome-matricola.zip (es. RossiMario-0000123456.zip)**

La società *ElectricLife* ha richiesto lo sviluppo di un'applicazione che permetta ai potenziali utenti di simulare il costo della bolletta elettrica con le proprie tariffe.

## DESCRIZIONE DEL DOMINIO DEL PROBLEMA.

La società offre sia tariffe *a consumo*, sia tariffe *flat* che comprendono già una certa quota di KWh mensili.

Nelle **tariffe a consumo** l'importo da pagare dipende dai KWh effettivamente consumati, mentre nelle **tariffe flat** l'importo da pagare ogni mese è fisso, purché i KWh consumati restino entro una soglia prestabilita; eventuali KWh in eccesso sono tariffati come extra, al prezzo specificato. In entrambi i casi al costo dell'energia devono essere aggiunte le **tasce** (accise e IVA), come più oltre precisato.

Più precisamente, una **tariffa a consumo** è caratterizzata da:

- nome dell'offerta commerciale
- prezzo del singolo KWh, in Euro

mentre ogni **tariffa flat** è caratterizzata da:

- nome dell'offerta commerciale
- quota di KWh inclusi nell'offerta mensile e relativo importo fisso, in Euro
- prezzo degli eventuali KWh consumati oltre la soglia, in Euro/KWh.

Le **tasce** comprendono due voci:

- le **accise**, calcolate in proporzione ai KWh fatturati (2,27 Eurocent/KWh), esclusi i primi 150 KWh mensili, esenti;
- l'**IVA** (10%), applicata sul subtotale precedente, accise incluse

**Il totale della fattura va arrotondato a due cifre decimali, come previsto dalle normative.**

## ESEMPI

1. Tariffa flat a € 20 /mese con 150 KWh inclusi (eventuali KWh extra € 0,25/KWh): se il consumo resta entro la soglia, la fattura mensile sarà € 20 +10% IVA = **€ 22,00** [niente accise perché i primi 150 KWh sono esenti]
2. Tariffa a consumo al prezzo di € 0,14 /KWh, consumo 150KWh: la fattura sarà (€ 0,14 \* 150) +10% IVA = € 21 +10% = **€ 23,10** [niente accise perché i primi 150 KWh sono esenti]
3. Tariffa flat a € 20 /mese con 150 KWh inclusi (eventuali KWh extra € 0,25/KWh), consumo reale 184KWh: la fattura mensile sarà (€ 20 + € 0,25 \* 34 + € 0,0227\*34 ) +10% IVA = (€ 20 + € 9,2718) +10% = **€ 32,20**  
[accise calcolate sui soli 34 KWh eccedenti la soglia dei 150 esenti]
4. Tariffa a consumo al prezzo di € 0,14 /KWh, consumo 184KWh: la fattura sarà (€ 0,14 \* 184 + € 0,0227\*34 ) +10% IVA = (€ 25,76 + € 0,7718) +10% = **€ 29,18** [accise calcolate sui soli 34 KWh eccedenti la soglia]

Il file di testo [Tariffe.txt](#) contiene la descrizione delle diverse tariffe, nel formato più oltre specificato.

**IMPORTANTE:** a causa di modifiche nel provider delle specifiche **Locale** intervenute fra Java 8 e Java 9, **il formattatore di valute per Locale.ITALY opera diversamente in Java 9 rispetto a Java 8.** Ciò impatta anche il funzionamento dei metodi *parse* utilizzati per la conversione stringa(prezzo)/numero.

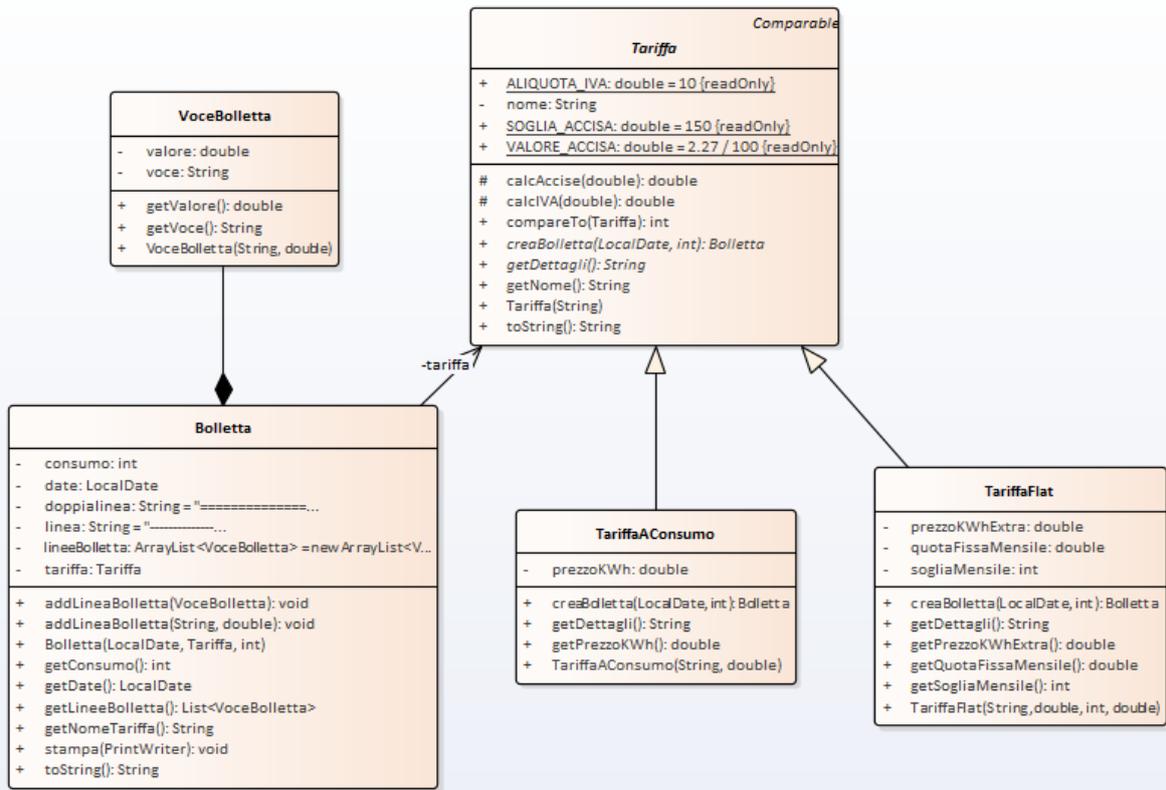
**Per ottenere il comportamento classico** è necessario aggiungere alle *Run Configurations* → *Arguments* la specifica:

**-Djava.locale.providers=COMPAT**

Essa va aggiunta sia alla *run configuration* di JUnit, sia a quella dell'Application, sia a quella dell'ApplicationMock.

**NB:** le run configuration vengono generate da Eclipse **dopo il primo run** di JUnit o dell'application stessa.

Il modello dei dati deve essere organizzato secondo il diagramma UML di seguito riportato:



SEMANTICA:

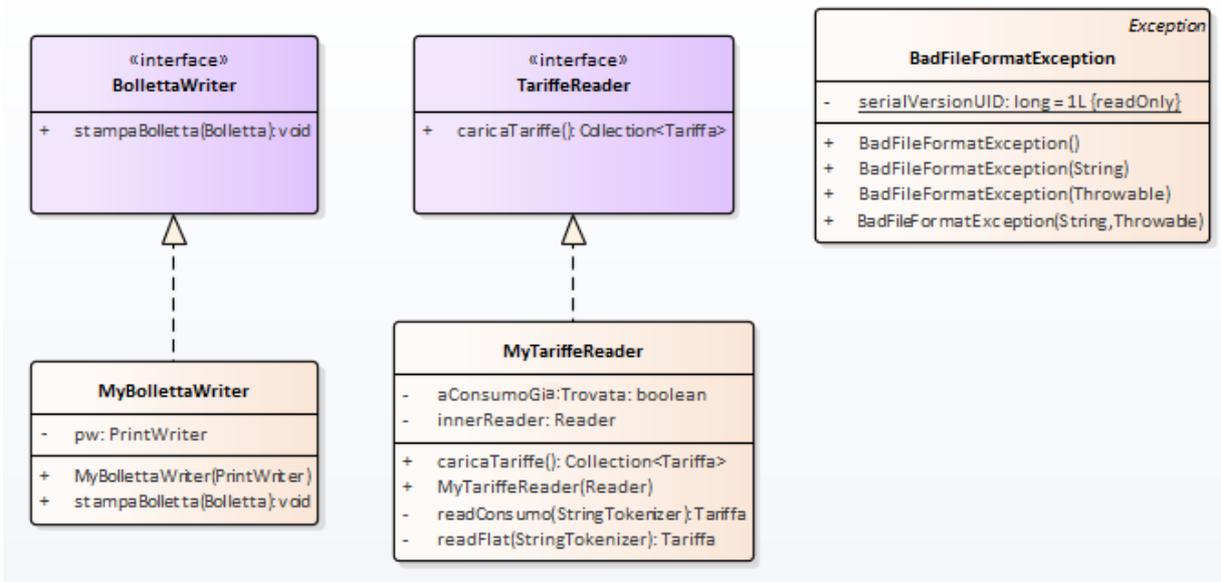
- a) la classe **VoceBolletta** (fornita) rappresenta una voce di costo di una bolletta, caratterizzata dalle due proprietà *voce* e *valore*, recuperabili tramite opportuni accessor: essa serve a descrivere la struttura della **Bolletta**.
- b) la classe **Bolletta** (fornita) rappresenta la bolletta riferita a una certa data di emissione: è caratterizzata dal nome della tariffa applicata, dal consumo rilevato, nonché da una lista di **VoceBolletta** che specificano ciascuna una voce di costo. La classe offre metodi per aggiungere una linea di bolletta (**addVoceBolletta**), recuperare la lista delle linee di bolletta presenti (**getLineeBolletta**), produrre una stampa della bolletta su un apposito **PrintWriter** (**stampa**), oltre a una adeguata **toString**.
- c) la classe astratta **Tariffa** (fornita) rappresenta la generica tariffa caratterizzata da un nome univoco specificato all'atto della costruzione e recuperabile tramite opportuno accessor; è anche **Comparable** per nome. Definisce inoltre opportune costanti (**VALORE\_ACCISA**, **SOGLIA\_ACCISA**, **ALIQUOTA\_IVA**) per il calcolo delle varie voci. I due metodi concreti **calcAccise** / **calcIVA** restituiscono rispettivamente il costo delle accise / dell'IVA a partire da un consumo in KWh. Il **metodo astratto creaBolletta**, dato il consumo mensile, crea la corrispondente **Bolletta** calcolando le voci di costo, le imposte e l'importo totale come da specifiche. Il **metodo astratto getDettagli** restituisce invece una stringa descrittiva della tariffa, che verrà riportata tale e quale in bolletta (v. esempi).
- d) **la classe TariffaAConsumo (da realizzare)** specializza **Tariffa** nel caso delle tariffe a consumo: il costruttore riceve, oltre al nome della tariffa, il prezzo del KWh, recuperabile tramite accessor. Il metodo **creaBolletta** deve inserire nella bolletta le quattro linee di bolletta necessarie, ovvero *costo energia*, *accise*, *IVA*, *totale*, mentre il metodo **getDettagli** restituisce una stringa del tipo "Tariffa A CONSUMO, Costo KWh € 0,14".
- e) **la classe TariffaFlat (da realizzare)** specializza **Tariffa** nel caso delle tariffe flat: il costruttore riceve, oltre al nome, la quota fissa mensile, la soglia mensile di KWh inclusi e il prezzo degli eventuali KWh eccedenti; tutti questi valori sono recuperabili tramite opportuni accessor. Il metodo **creaBolletta** deve inserire nella bolletta le cinque linee di bolletta necessarie, ovvero: *quota fissa mensile*, *costo energia extra soglia*, *accise*, *IVA*, *totale* mentre **getDettagli** restituisce una stringa come "Tariffa CASSETTA, € 20,00/mese per 150 KWh, poi € 0,25/KWh"

Come già anticipato, il file di testo `Tariffe.txt` contiene la descrizione delle tariffe offerte, una per riga: **per ovvi motivi può esserci una sola tariffa a consumo**, mentre le combinazioni flat possono essere molteplici. Ogni riga contiene una serie di dati separati fra loro da punti e virgola (;): gli elementi della riga dipendono dal tipo di tariffa (a consumo o flat), come di seguito specificato. **Tutti i prezzi sono formattati in Euro nella forma € xx,xx.**

- Il primo token è costituito dalla tipologia della tariffa: “**FLAT**” o “**A CONSUMO**”; poi:
- per le tariffe a consumo, segue semplicemente il prezzo del KWh;
- per le tariffe flat, invece, seguono il nome della tariffa (che può contenere spazi), la soglia mensile (nel formato “**SOGLIA**” seguita dal valore intero che rappresenta i KWh inclusi), il prezzo mensile e infine il costo degli eventuali KWh extra (nel formato “**KWh EXTRA**” seguito dal relativo prezzo)

```

ESEMPIO DEL FILE tariffe.txt
FLAT ; CASA MINI ; SOGLIA 150 ; € 20,00 ; KWh EXTRA € 0,25
FLAT ; CASA CLASSIC ; SOGLIA 250 ; € 30,00 ; KWh EXTRA € 0,24
FLAT ; CASA BIG ; SOGLIA 350 ; € 40,00 ; KWh EXTRA € 0,22
FLAT ; CASA MAXI ; SOGLIA 450 ; € 50,00 ; KWh EXTRA € 0,21
A CONSUMO ; € 0,14
    
```



L'interfaccia `TariffeReader` (fornita) dichiara il metodo `caricaTariffe` che legge una lista di `Tariffe`.

La classe `MyTariffeReader` (da realizzare) implementa tale interfaccia: il metodo `caricaTariffe` deve effettuare i necessari controlli sul formato del file, inclusa la verifica che ci sia al più una sola tariffa a consumo, lanciando `BadFileFormatException` (fornita) in caso di errori di formato, o propagando `IOException` in caso di errori di lettura. Il costruttore riceve il `Reader` da cui leggere.

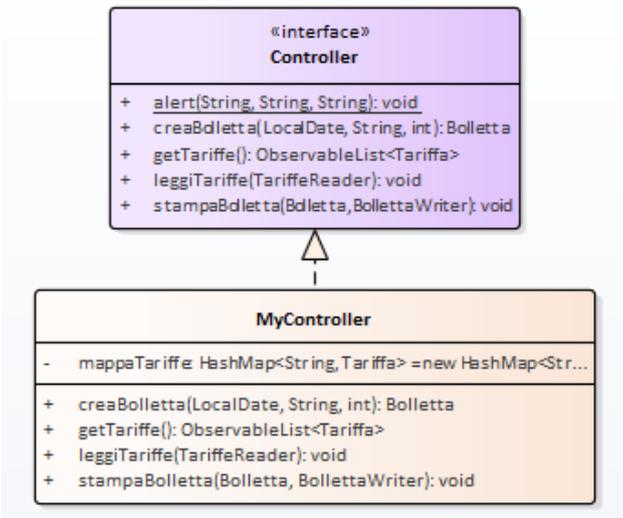
L'interfaccia `BollettaWriter` (fornita) e la corrispondente classe `MyBollettaWriter` (pure fornita) rispettivamente dichiarano/implementano il metodo `stampaBolletta` che stampa una `Bolletta`.

**Parte 2 (punti: 12)**

**Controller (namespace electriclife.ui.controller) (punti 6)**

L'interfaccia `Controller` (fornita) dichiara i metodi `leggiTariffe`, `getTariffe`, `creaBolletta` e `stampaBolletta` che devono:

- `leggiTariffe`: caricare le tariffe su cui operare;



- **getTariffe**: restituire la lista osservabile ordinata di tutte le tariffe disponibili;
- **creaBolletta**: produrre la **Bolletta** a partire dai dati ricevuti (data di emissione, nome della tariffa, consumo); a tal fine recupera la tariffa per nome e delega poi ad essa la creazione effettiva della **Bolletta**;
- **stampaBolletta**: stampare la **Bolletta** tramite il **BollettaWriter** fornito.

Essa fornisce inoltre il metodo statico alert che fa comparire una finestra di dialogo all'utente, utile per segnalare errori: i tre argomenti rappresentano il titolo della finestra, l'header e il testo del messaggio (v. Figg. 5 e 6).

La **classe MyController (da realizzare)** deve implementare **Controller** memorizzando internamente al controller le tariffe caricate (si suggerisce una mappa avente per chiave il nome della tariffa); in particolare, **leggiTariffe** deve lasciar uscire eventuali eccezioni in modo da consentirne poi l'opportuna gestione nella GUI.

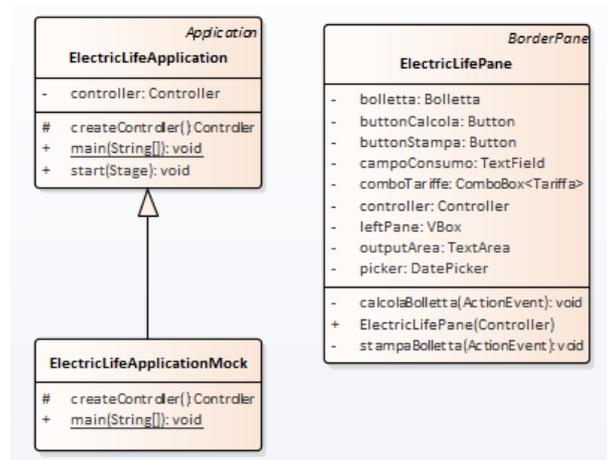
**Interfaccia utente (namespace electriclife.ui)**

(punti 6)

L'interfaccia utente deve essere simile (non necessariamente identica) all'esempio mostrato nelle figure seguenti.

La **classe ElectricLifePane (da realizzare)**, che estende **BorderPane**, deve prevedere:

- una combo box per la selezione della tariffa
- un text field per inserire i dati di consumo;
- un datepicker per selezionare la data di emissione;
- un pulsante *Calcola* per effettuare il calcolo della bolletta, mostrando il risultato nella textarea;
- un pulsante *Stampa* per stampare la bolletta su file.



```

Formato bolletta visualizzata o stampata
=====
Electric Life - L'energia che illumina!
Bolletta del 8 maggio 2018
-----
Tariffa A CONSUMO, Costo KWh € 0,14
Consumo KWh 184
-----
Dettaglio importi:
Costo energia                € 25,76
Corrispettivo per accise     € 0,77
Corrispettivo per IVA        € 2,65
Totale Bolletta              € 29,18
=====
  
```

**NB: la posizione del simbolo € in alcune righe potrebbe essere posposta in Java 9: ciò non costituisce problema.**

```

Formato bolletta visualizzata o stampata
=====
Electric Life - L'energia che illumina!
Bolletta del 8 maggio 2018
-----
Tariffa CASA MINI, € 20,00/mese per 150 KWh, poi € 0,25/KWh
Consumo KWh 150
-----
Dettaglio importi:
Quota fissa mensile         € 20,00
Costo energia extra soglia   € 0,00
Corrispettivo per accise     € 0,00
Corrispettivo per IVA        € 2,00
Totale Bolletta              € 22,00
=====
  
```

**NB: la posizione del simbolo € in alcune righe potrebbe essere posposta in Java 9: ciò non costituisce problema.**

Inizialmente, la combo è popolata con tutte le tariffe disponibili e pre-settata sulla tariffa "A CONSUMO", il datepicker è impostato sulla data corrente e i campi sono vuoti (Fig. 1).

L'utente sceglie la tariffa, inserisce il consumo, sceglie la data di emissione (default: data odierna – Fig. 2) e preme il pulsante *Calcola*: in risposta, l'applicazione mostra la bolletta calcolata (Figg. 3, 4).

Premendo il pulsante *Stampa*, la stessa bolletta viene salvata sul file Bolletta.txt. Da notare che il pulsante *Stampa* è inizialmente disabilitato: si abilita a seguito di un nuovo calcolo e si disabilita a stampa effettuata.

In caso di problemi l'applicazione deve mostrare opportuni dialoghi, sfruttando il metodo statico **Controller.alert**: consumi negativi o mancanti (Fig. 5), mancanza del file delle tariffe o altri problemi di lettura (Fig. 6), problemi nella stampa della bolletta (Fig. 5).

### SUGGERIMENTI

- per fare il parsing di stringhe formattate in valuta utilizzare i metodi *parse* del formattatore di valute
- per stampare stringhe formattate in valuta utilizzare i metodi *format* del formattatore di valute
- per stampare righe formattate a campi di larghezza fissa può essere utile il metodo *format* del *PrintWriter* (che, nella versione più ampia, accetta un *Locale* come primo argomento)

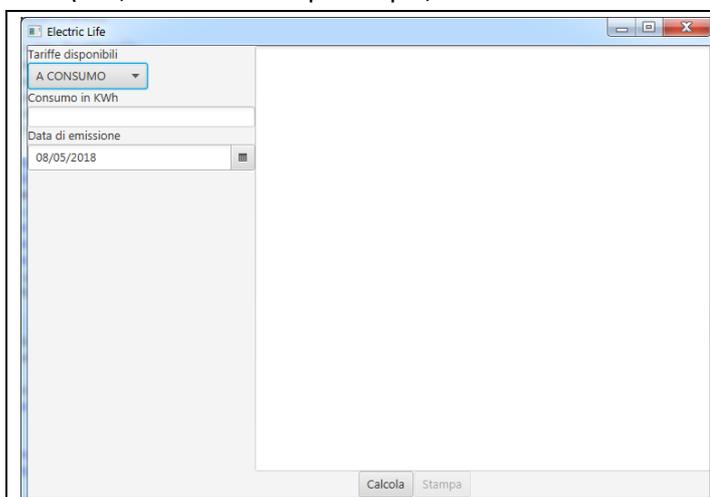


Figura 1

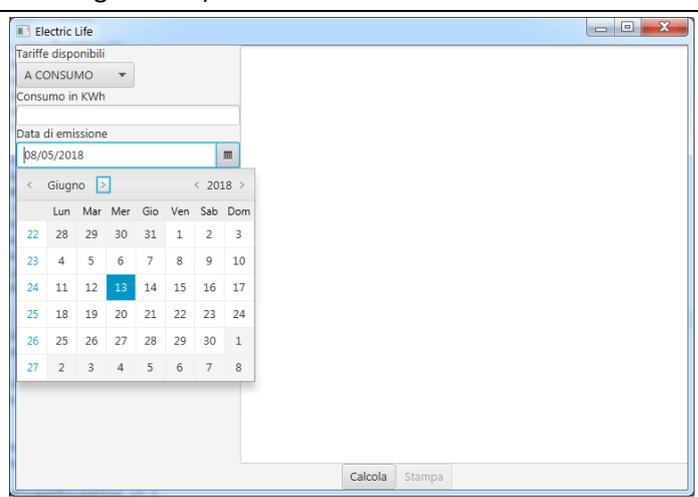


Figura 2

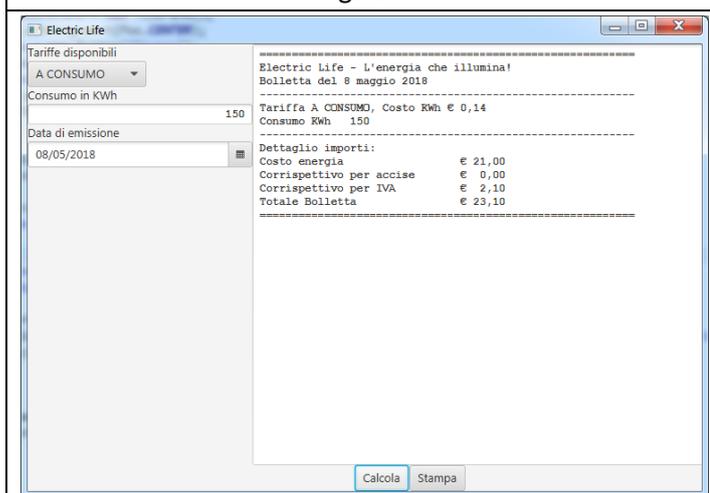


Figura 3

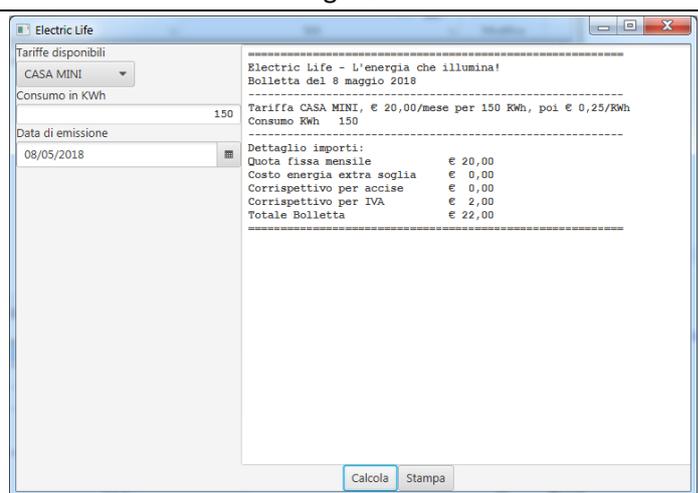


Figura 4

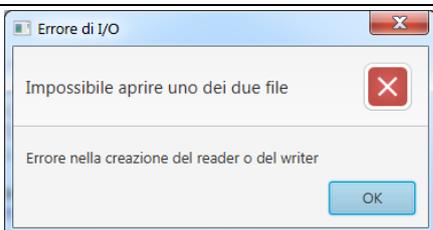


Figura 5

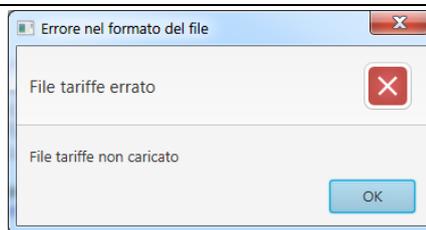


Figura 6

