

ESAME DI FONDAMENTI DI INFORMATICA T-2 del 6/07/2021

Proff. E. Denti – R. Calegari – A. Molesini

Tempo a disposizione: 3 ore

NOME PROGETTO ECLIPSE: CognomeNome-matricola (es. RossiMario-0000123456)
NOME CARTELLA PROGETTO: CognomeNome-matricola (es. RossiMario-0000123456)
NOME ZIP DA CONSEGNARE: CognomeNome-matricola.zip (es. RossiMario-0000123456.zip)
NOME JAR DA CONSEGNARE: CognomeNome-matricola.jar (es. RossiMario-0000123456.jar)

Si devono consegnare DUE FILE: l'intero progetto Eclipse e il JAR eseguibile

Si ricorda che compiti non compilabili o palesemente lontani da 18/30 NON SARANNO CORRETTI e causeranno la verbalizzazione del giudizio "RESPINTO"

Le **Rupestri Ferrovie di Dentinia** (RFD), che gestiscono una antica rete ferroviaria a vapore fra alcune città, hanno richiesto un'applicazione per la ricerca dei possibili percorsi fra stazioni della loro rete: i percorsi devono essere o diretti (senza cambi) o con al più un cambio.



DESCRIZIONE DEL DOMINIO DEL PROBLEMA

Ogni *linea ferroviaria* è descritta da una sequenza di *punti di interesse*, caratterizzati ciascuno dal nome del luogo (una stringa che può contenere spazi) e dalla *progressiva chilometrica* (ossia, la distanza dal capolinea iniziale): per antica consuetudine, quest'ultima – riportata anche sui caselli e sulle stazioni – è espressa nella forma *chilometri+metri*, dove i *metri* sono sempre espressi su tre cifre, mentre i *chilometri* sono espressi da un numero di almeno una cifra.

ESEMPIO (foto): la stazione di Lodi si trova alla *progressiva chilometrica 183+802* della linea Bologna-Milano, il cui capolinea iniziale è Bologna Centrale (0+000).

I percorsi fra città appartenenti alla stessa linea (percorsi *diretti*) hanno una lunghezza facilmente desumibile dalla differenza fra le corrispondenti progressive chilometriche.

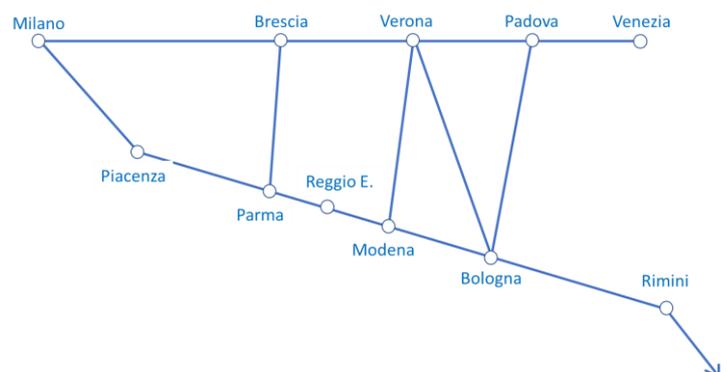
ESEMPIO: la lunghezza del percorso fra Lodi (*progressiva 183+802*) e Modena (*progressiva 36+932*) è di 146,87 km.

Alcune stazioni, in cui si intersecano due o più linee, costituiscono *punti di interscambio*: ciò consente di offrire ai viaggiatori soluzioni di viaggio *con un cambio intermedio*, unendo due *segmenti* di linee diverse aventi in comune il nodo di interscambio: in tal caso la lunghezza del percorso è pari alla somma delle lunghezze dei segmenti componenti.

ESEMPIO: il percorso fra Lodi (*progressiva 183+802* della linea Bologna-Milano) e Ancona (*progressiva 203+996* della linea Bologna-Lecce) è di 387,798 km e comprende due segmenti (LO-BO e BO-AN).

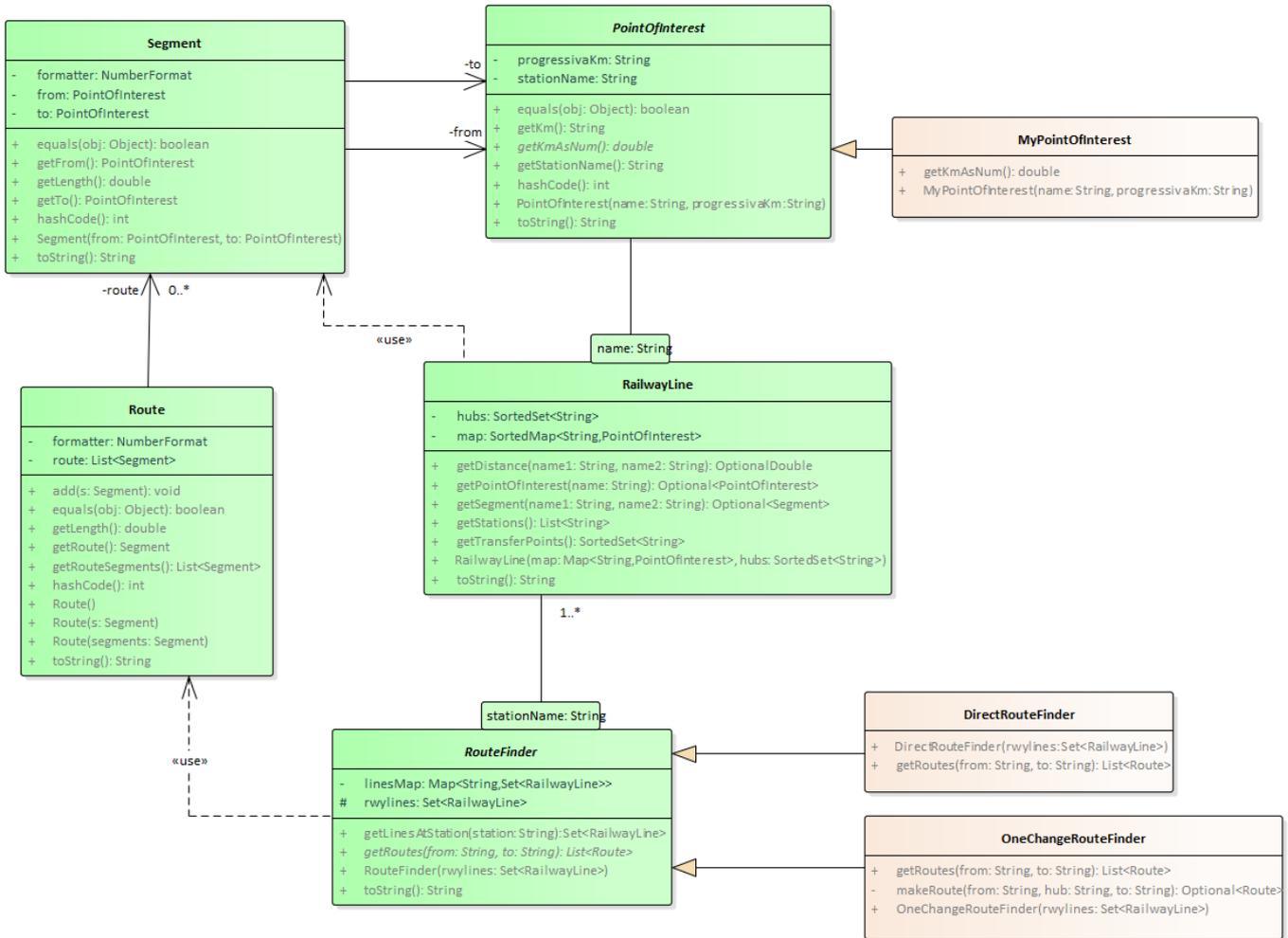
Se la rete comprende più linee, possono essere possibili *più percorsi* fra le medesime città, con o senza cambi.

ESEMPIO: nella rete a lato, fra Reggio Emilia e Verona sono possibili due percorsi, uno via Modena, l'altro via Bologna.



La rete delle **Rupestri Ferrovie di Dentinia**, costituita da *sette linee*, è illustrata sopra: ogni linea è descritta in un singolo file di testo, il cui formato è riportato più oltre.

TEMPO STIMATO PER SVOLGERE L'INTERO COMPITO: 1h45 – 2h20



SEMANTICA:

- a) la classe astratta **PointOfInterest** (fornita) rappresenta un punto di interesse, caratterizzato da nome e progressiva chilometrica, *senza fare ipotesi sul formato di quest'ultima*: il metodo *getKmAsNum*, che riporta sotto forma di numero il valore della progressiva chilometrica, rimane perciò astratto
- b) la classe **MyPointOfInterest** (da realizzare) concretizza la precedente assumendo per la progressiva chilometrica il formato **chilometri+metri**, dove i chilometri sono *un intero di almeno una cifra*, mentre i metri sono *sempre espressi su esattamente tre cifre*: se questo formato è violato, il costruttore deve lanciare **IllegalArgumentException** con apposito messaggio d'errore. Ovviamente, il metodo *getKmAsNum* segue anch'esso questa convenzione. [TEMPO STIMATO: 10-15 minuti]
- c) la classe **Segment** (fornita) rappresenta un segmento di linea compreso fra due **PointOfInterest** distinti (anche non adiacenti, ossia anche con ulteriori **PointOfInterest** intermedi): i metodi consentono di recuperare gli elementi caratterizzanti, inclusa la lunghezza del tratto come numero reale, nonché di produrre un'opportuna stringa descrittiva. Sono presenti anche *equals* e *hashCode*.
- d) la classe **RailwayLine** (fornita) rappresenta una linea ferroviaria intesa come insieme di **PointOfInterest**, che il costruttore si aspetta di ricevere sotto forma di mappa indicizzata per nome del punto di interesse. Il secondo argomento del costruttore è l'insieme ordinato dei *nomi* delle stazioni della linea che possono fungere da punti di interscambio. La classe offre svariati metodi per:
 - recuperare la lista dei nomi delle stazioni (metodo *getStations*) o dei punti di interscambio (metodo *getTransferPoints*)
 - recuperare un **PointOfInterest**, se esiste, dato il suo nome (metodo *getPointOfInterest*)

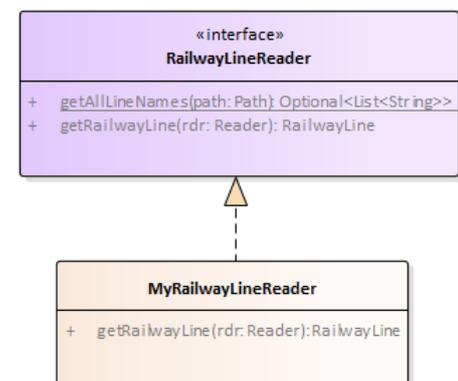
- calcolare la distanza fra due **PointOfInterest** distinti, se esistono sulla linea (metodo *getDistance*)
 - recuperare il **Segment**, se esiste, corrispondente alla tratta compresa fra i due **PointOfInterest** distinti dati (metodo *getSegment*)
 - emettere una stringa descrittiva (metodo *toString*)
- e) la classe **Route** (fornita) rappresenta un *percorso* per un viaggiatore, inteso come *sequenza di Segment su linee diverse*. I tre costruttori consentono di costruire la **Route** in tre situazioni tipiche (inizialmente vuota, inizialmente con un solo segmento, o a partire da un numero variabile di segmenti): successivamente è comunque possibile aggiungere via via altri segmenti *in coda* alla sequenza, tramite il metodo *add*. Opportuni accessor consentono di recuperare i vari elementi: anche in questo caso sono presenti *equals*, *hashCode* e *toString*.
- f) La classe astratta **RouteFinder** (fornita) rappresenta l'entità in grado di cercare percorsi fra due città date: il costruttore riceve a tal fine l'insieme di **RailwayLine** che rappresenta la rete societaria. Il metodo (astratto) *getRoutes* cerca l'insieme dei percorsi fra due stazioni date, che devono essere non-null: altrimenti, per ipotesi deve lanciare **IllegalArgumentExcep**tion con apposito messaggio. A differenza del precedente, il metodo (concreto) *getLinesAtStation* restituisce l'insieme – eventualmente vuoto - delle **RailwayLine** che servono una data stazione, senza mai lanciare eccezioni.
- g) la classe **DirectRouteFinder** (da realizzare) concretizza **RouteFinder** implementando il metodo *getRoutes* in modo che cerchi i percorsi diretti fra le due città date. **[TEMPO STIMATO: 15-20 minuti]** (punti: 5)
- h) la classe **OneChangeRouteFinder** (da realizzare) concretizza **RouteFinder** implementando *getRoutes* in modo che cerchi i percorsi indiretti con un solo cambio (T) fra le due città date A e B: **[TEMPO STIMATO: 45-55 minuti]** (punti: 9)
- per ogni linea che serve la stazione di partenza A (suggerimento: usare l'apposito metodo) *che non serve anche la stazione di arrivo B* (altrimenti, sarebbe un percorso diretto!)
 - recupera l'insieme dei suoi punti di interscambio (suggerimento: usare l'apposito metodo) e, per ciascuno di essi, cerca se esiste un percorso diretto fra tale punto (T) e la destinazione finale (B) **SUGGERIMENTO: utilizzare un **DirectRouteFinder** per cercare tale (unico) percorso diretto**
 - se tale percorso diretto T-B esiste, recupera l'altro percorso diretto, che esiste certamente, fra la stazione di partenza (A) e il punto di interscambio considerato (T)
 - confeziona quindi una nuova **Route** costituita dai segmenti A-T e T-B, che costituiscono per definizione i primi e unici segmenti delle due sotto-**Route** appena trovate
 - aggiunge la nuova **Route** così sintetizzata all'insieme delle **Route** da restituire.

Persistenza (rfd.persistence)

Sono presenti tanti file di testo con estensione “.txt” quante le linee ferroviarie, tutti formattati secondo lo stesso schema. Ogni riga contiene nell'ordine *la progressiva chilometrica*, nella forma *chilometri+metri*, poi *una o più tabulazioni*, indi il *nome della stazione* (che può contenere spazi o qualunque altro carattere). Le stazioni che fungono da interscambio con altre linee sono identificabili dal simbolo “+” in coda al nome della stazione. Come anticipato nel “Dominio del Problema”, la progressiva chilometrica prevede per i *chilometri* un valore intero espresso *fra una e tre cifre*, per i *metri* un valore intero espresso *sempre su esattamente tre cifre*. Ad esempio:

216+176	Milano Centrale+
212+397	Milano Lambrate+
208+751	Milano Rogoredo+
...	
36+932	Modena+
25+008	Castelfranco Emilia

[TEMPO STIMATO: 20-30 minuti] (punti 5)



17+130	Samoggia
12+735	Anzola dell'Emilia
0+000	Bologna Centrale+

SEMANTICA:

- a) L'interfaccia **RailwayLineReader** (fornita) dichiara il metodo *getRailwayLine*, che legge da un Reader (ricevuto come argomento) i dati di una singola linea ferroviaria, restituendo la corrispondente **RailwayLine**. L'interfaccia contiene altresì il metodo statico *getAllLineNames*, che restituisce la lista dei nomi di file di tipo ".txt" che descrivono le linee ferroviarie contenuti nella cartella passata come argomento. Tale metodo è invocato automaticamente dal main dell'applicazione (vedere Parte 2).
- b) La classe **MyRailwayLineReader** (da realizzare) implementa **RailwayLineReader**: non prevede costruttori, si limita a implementare il metodo *getRailwayLine* come sopra specificato. In caso di problemi di I/O deve essere propagata l'opportuna *IOException*, mentre in caso di *Reader* nullo o altri problemi di formato dei file deve essere lanciata una opportuna *IllegalArgumentExpection*, il cui messaggio dettagli l'accaduto. In particolare, il reader deve verificare: 1) che ogni riga sia composta esattamente di 2 elementi; 2) che il nome della stazione non inizi con cifra numerica; 3) che, nel caso di stazione di interscambio, il "+" finale segua il nome della stazione senza altri caratteri intermedi e sia l'ultimo carattere della riga.

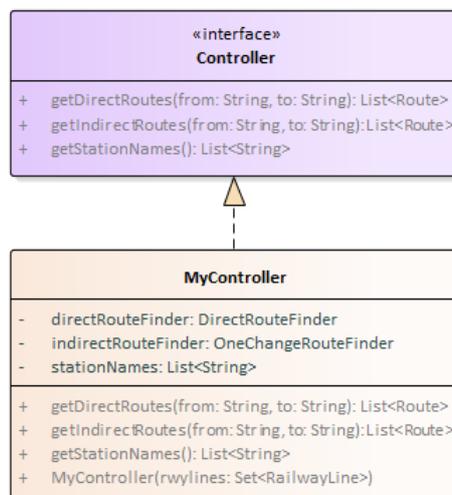
Parte 2)

[TEMPO STIMATO: 15-20 minuti] (punti: 7)

Controller (rfd.controller)

(punti 0)

Il Controller (fornito) è organizzato secondo il diagramma UML in figura.

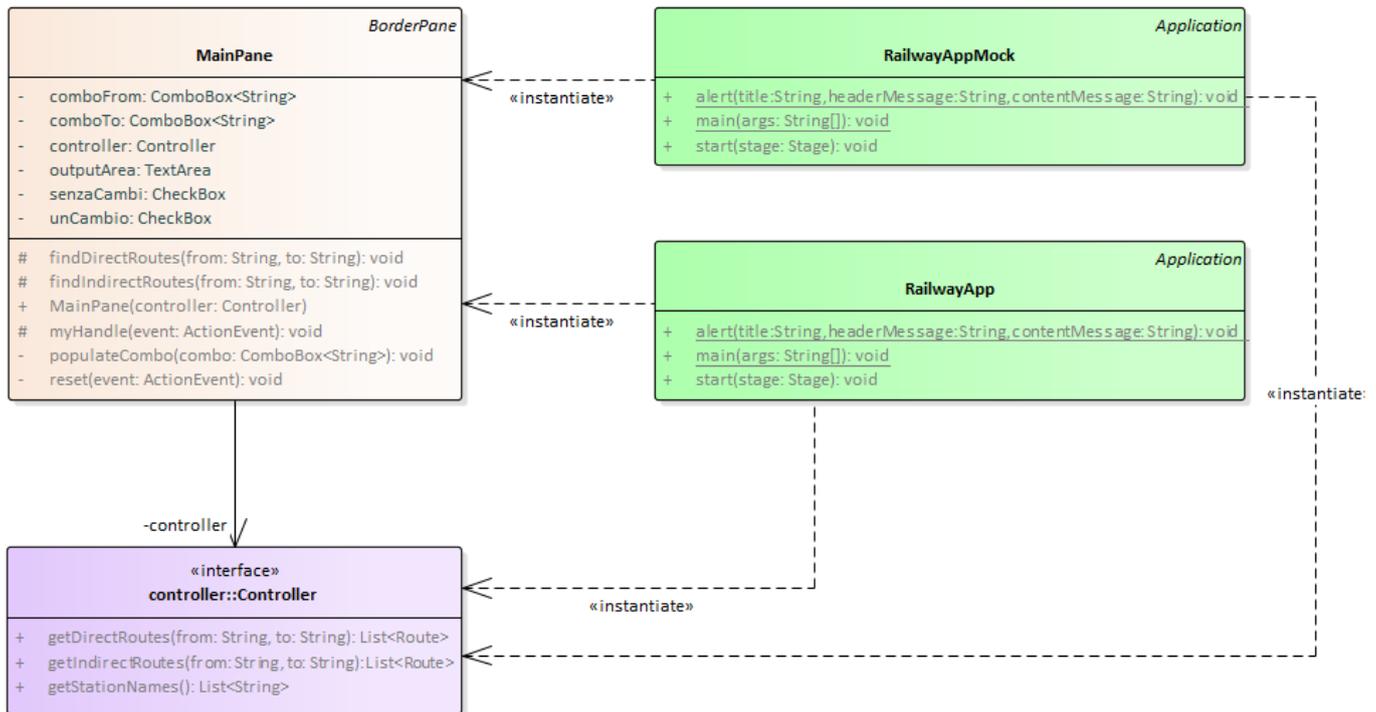


SEMANTICA:

- a) L'interfaccia **Controller** (fornita) dichiara i metodi *getStationNames*, *getDirectRoutes* e *getIndirectRoutes*.
- b) La classe **MyController** (fornita) implementa tale interfaccia, fornendo:
- il costruttore che, dall'elenco delle linee societarie, estrae l'elenco dei nomi delle stazioni e crea internamente i finder necessari;
 - implementa i tre metodi delegando, nel caso delle ricerche, il lavoro ai rispettivi *finder*.

NB: la lista dei nomi di stazione restituita da *getStationNames* è già ordinata alfabeticamente.

L'interfaccia utente è illustrata nelle figure seguenti e segue il modello sotto illustrato:



La classe **RailwayApp** (fornita) costituisce l'applicazione JavaFX che si occupa di aprire i file, creare il controller e incorporare il **MainPane**. Per consentire di collaudare la GUI anche in assenza / in caso di malfunzionamento della parte di persistenza, è possibile avviare l'applicazione mediante la classe **RailwayAppMock**.

Entrambe le classi contengono anche il **metodo statico ausiliario alert**, utile per mostrare avvisi all'utente.

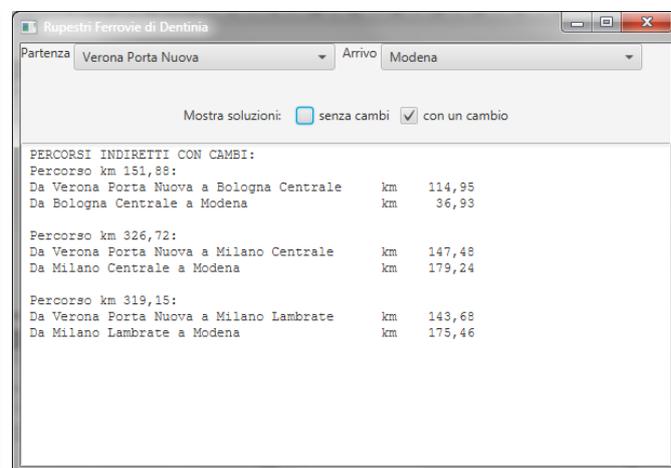
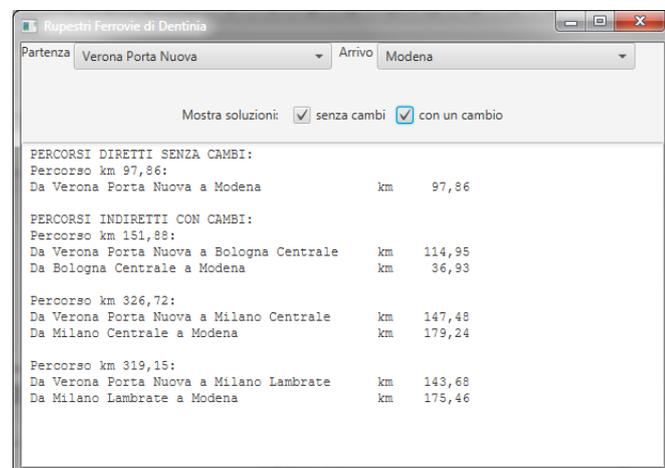
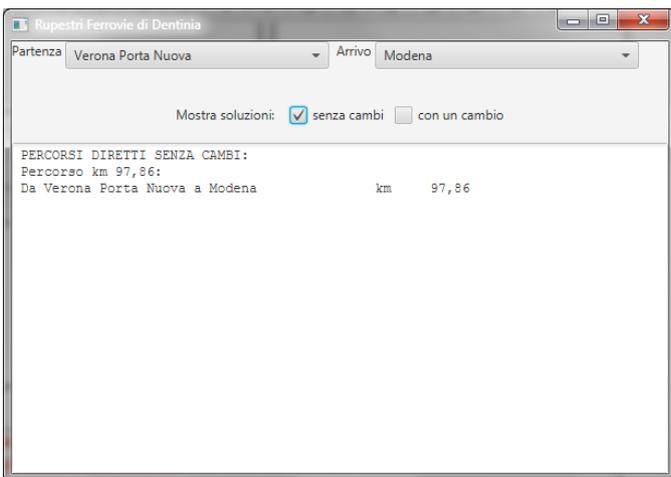
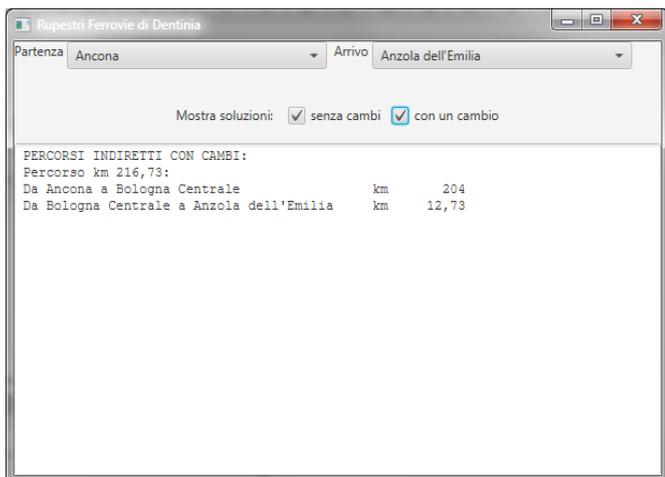
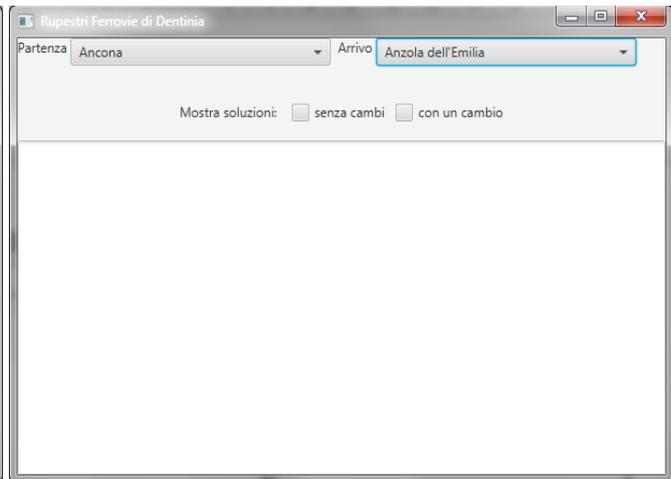
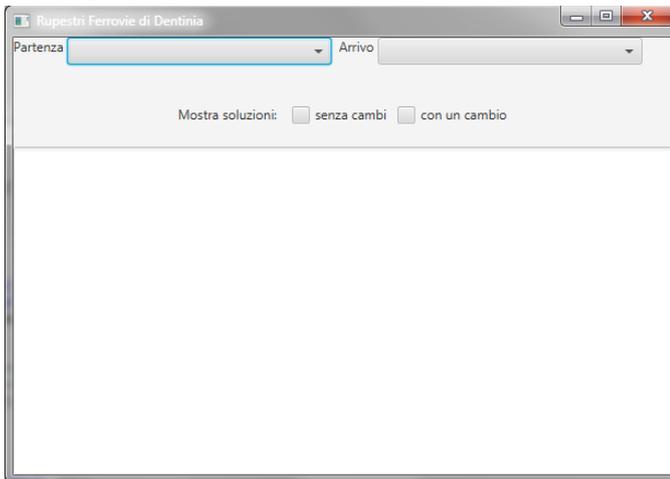
Il MainPane è fornito parzialmente realizzato: è presente la parte strutturale, mentre manca la parte di popolamento combo e gestione degli eventi.

La classe **MainPane** (da completare) estende **BorderPane** e prevede:

- 1) in alto, due **ComboBox** da popolare con *l'elenco alfabetico ordinato di tutte le stazioni di tutte le linee*
- 2) sotto, due **Checkbox** per scegliere la ricerca di percorsi diretti e/o con un cambio
- 3) in basso, una **TextArea** che mostra i percorsi (**Route**) trovati, utilizzando un font non proporzionale tipo Courier New (o analogo) 12 punti

La **parte da completare** comprende l'uso e/o l'implementazione dei seguenti metodi:

- 1) *populateCombo*, che popola la combo con *l'elenco alfabetico ordinato di tutte le stazioni*
- 2) *myHandle*, da chiamare in risposta all'evento di pressione di entrambe le **Checkbox**: si appoggia operativamente ai due metodi ausiliari *findDirectRoutes* e *findIndirectRoutes*.
 - NB: se ci sono sia percorsi diretti che indiretti, devono essere mostrati prima quelli *diretti*
- 3) *findDirectRoutes* e *findIndirectRoutes*, che gestiscono concretamente il caso di percorsi rispettivamente senza cambi / con un cambio, emettendo frasi costruite secondo le seguenti regole (v. figure):
 - prima di tutti i percorsi diretti (risp. indiretti), apposita frase maiuscola di presentazione seguita da un unico *newline*, purché tali percorsi esistano: altrimenti non deve essere visualizzato nulla
 - due *newline* dopo ogni percorso, così che fra i vari percorsi ci sia una riga vuota



Cose da ricordare

- salva costantemente il tuo lavoro: l'informatica a volte può essere "subdolamente ostile"..
- se ora compila e stai per fare modifiche, salva la versione attuale (non si sa mai)

Checklist di consegna

- Hai fatto un **JAR eseguibile**, che contenga cioè l'indicazione del main?
- Hai controllato che **si compili e ci sia tutto?** [NB: non includere il PDF del testo]
- Hai **rinominato IL PROGETTO**, lo ZIP e il JAR esattamente come richiesto?
- Hai **chiamato** la cartella del progetto esattamente come richiesto?
- **Hai fatto un unico file ZIP (NON .7z, rar o altri formati) contenente l'intero progetto?**
In particolare, ti sei assicurato di aver incluso tutti i file .java (e non solo i .class)?
- **Hai consegnato due file distinti, ossia lo ZIP col progetto e il JAR eseguibile?**
- **Su EOL, hai premuto il tasto "CONFERMA"** per inviare il tuo elaborato?